



Przedszkole Nr 15 „Pszczołka Maja”

62-200 Gniezno, ul. Chudoby 4a

☎ (0-61) 426-49-22

✉ pszczolkamaja15@go2.pl

ROZSTRZYGNIECIE KONKURSU NA GRĘ DYDAKTYCZNA DLA NAUCZYCIELI pt. „POZNAJĘ, ZWIEDZAM, TWORZĘ. 1000 LAT KORONACJI” Z OKAZJI 1000-LECIA KORONACJI PIERWSZYCH KRÓLÓW POLSKI

ZGŁOSZENIA: 3 Przedszkola, 5 osób, 4 gry dydaktyczne, 1 gra interaktywna

1. Przedszkole nr 6 „Polne Kwiaty”: 2 osoby

* p. Renata Bubacz: gra interaktywna pt. „Odkrywcy Gniezna”

* p. Barbara Pisarek: gra dydaktyczna pt. „1000 lat Koronacji Bolesława Chrobrego”

2. Przedszkole nr 15 „Pszczołka Maja” : 1 osoba

* p. Izabela Lawrenz: 2 gry: gra dydaktyczna pt. „Gra o Pierwszą Stolicę Polski” oraz „Gnieźnieńskie Memory”

3. Przedszkole nr 17 „Piastowska Gromada”: 2 osoby

* p. Daria Różycka – Kuczma i Agnieszka Olejniczak: gra dydaktyczna pt. „Bolek i Drago siła przyjaźni”.

NAGRODY:

I nagroda: wydruk gry dydaktycznej

II nagroda: bon o wartości 200 zł do realizacji w Studio EMI

III nagroda: bon o wartości 150 zł do realizacji w Studio EMI

I nagroda gra interaktywna: Wysyłka on-line do wszystkich szkół polonijnych współpracujących z Klubem Nauczycieli Polskich i Polonijnych GNIAZDO.PL oraz voucher na 2 szkolenia on-line „Sztuczna Inteligencja jako narzędzie edukacji przyszłości” i „Canva jako niezwykle narzędzie w pracy nauczyciela”.

Nagroda wyróżnienie: voucher na szkolenie on-line „Sztuczna Inteligencja jako narzędzie edukacji przyszłości”.

JURY:

1. Prezydent Miasta Gniezna p. Michał Powalowski
2. Dyrektor Przedszkola nr 15 „Pszczółka Maja” p. Dorota Palicka
3. Zastępca Dyrektora Wydziału Promocji, Kultury i Turystyki p. Wiktor Koliński
4. Skarbnik Klubu Nauczycieli Polskich i Polonijnych GNIAZDO.PL p. Barbara Łuszczyńska

Kategoria gra interaktywna:

I miejsce: RENATA BUBACZ Przedszkole nr 6

Gra interaktywna pt. „Odkrywcy Gniezna”

Nagroda: Wysyłka gry on-line do wszystkich szkół polonijnych współpracujących z Klubem Nauczycieli Polskich i Polonijnych GNIAZDO.PL oraz voucher na 2 szkolenia on-line „Sztuczna Inteligencja jako narzędzie edukacji przyszłości” i „Canva jako niezwykle narzędzie w pracy nauczyciela”.

Kategoria gra dydaktyczna:

**I miejsce: DARIA RÓŻYCKA – KUCZMA i AGNIESZKA OLEJNICZAK
Przedszkole nr 17**

gra dydaktyczna pt. „Bolek i Drago siła przyjaźni”.

Nagroda: wydruk gry dydaktycznej przez Urząd Miasta

II miejsce: IZABELA LAWRENZ Przedszkole nr 15

gra dydaktyczna pt. „ Gnieźnieńskie Memory”

Nagroda: Bon o wartości 200 zł do wykorzystania w Studio EMI

III miejsce: IZABELA LAWRENZ Przedszkole nr 15

Gra dydaktyczna pt. „Gra o pierwszą stolicę Polski

Nagroda: Bon o wartości 150 zł do wykorzystania w Studio EMI

Wyróżnienie: BARBARA PISAREK Przedszkole nr 6

Gra dydaktyczna pt. „ 1000 lat Koronacji Bolesława Chrobrego”

Nagroda: voucher na szkolenie on-line „Sztuczna Inteligencja jako narzędzie edukacji przyszłości”.

WRĘCZENIE NAGRÓD nastąpi wiosną 2025 r. po uprzednim wydrukowaniu gry dydaktycznej, która zdobyła główną nagrodę w konkursie (o szczegółach zostaną państwo poinformowani w późniejszym terminie).

Serdecznie wszystkim gratulujemy!